

## **ИГРА-ЭСТАФЕТА**

### **«АРХИТЕКТУРНЫЕ ГОНКИ ПО ЕКАТЕРИНБУРГУ»**

Разработчик: Андросенко Анастасия Евгеньевна, воспитатель

**В содержании игры-эстафеты были включены архитектурные объекты города Екатеринбурга, представленные в книге «Азбука. Екатеринбург». «Архитектурные гонки» позволяют изучить историю строительства и развития городской среды через вовлечение дошкольников в игру-эстафету, которая помогает закрепить знания о достопримечательностях города Екатеринбурга.**

### **ИГРА - ЭСТАФЕТА**

**Цель:** Создание условий для развития основных физических качеств у дошкольников (ловкость, быстрота, координация), познавательных способностей, коммуникативных навыков через игровую деятельность.

#### **Задачи:**

- Содействовать укреплению здоровья детей через физическую активность и занятие спортом;
- Формировать чувства товарищества, умение действовать в команде и поддерживать друг друга;
- Знакомить детей с историей города Екатеринбурга, а также стимулировать память, зрительное восприятие и вызывать чувство гордости за свой родной город

#### **Правила игры:**

Перед началом проведения игры-эстафеты, нужно провести веселую разминку, подходящую для детей 6-7 лет. Разминка поможет разогреть мышцы, сосредоточить внимание и создать позитивный настрой на соревнования.

В роли жюри можно привлечь родителей, которые будут смотреть за соблюдением правил и фиксировать итоги каждого этапа. По завершению всех этапов подводятся итоги, и каждая команда награждается грамотами и призами.

Дети делятся на 2 команды, стоящих с разных сторон разделительной полосы (река Исеть), представляют свое название команды и девиз, каждому ребенку выдается эмблема соответствующей команды. Каждый этап игры-эстафеты выполняется всей командой, побеждает та команда, которая лучше справится с заданием и выполнит быстрее соперников.

### **1 этап «Строительство плотины Екатеринбурга»**

**Оборудование:** набор массажных ковриков разного цвета и размера для строительства «плотины», разделительная полоса (голубая или синяя ткань 40X200 см) для имитации реки Исеть.

**Инструкция:** Ребята с двух команд будут строить плотину города Екатеринбурга через реку Исеть, представляя себя маленькими строителями. Каждому ребенку выдается массажный коврик, по команде «На Старт, Внимание, Марш» первые участники бегут до конуса в центре зала и кладут коврик у конуса со своей стороны, но рядом друг с другом создавая дорожку (будущая плотина) и возвращаются обратно бегом, передают эстафету следующим игрокам. Последующие игроки из команды бегут с массажными ковриками и выкладывают как предыдущий игрок и возвращаются обратно в свои команды.

А последние игроки бегут до «плотины» и переправляются на противоположную сторону «реки» и возвращается обратно. Побеждает та команда, чья сторона плотины будет прочнее и ровнее выложенной.

### **2 этап «Узнай историческое место в Екатеринбурге»**

**Оборудование:** Конверты с изображением фрагментов известных исторических достопримечательностей Екатеринбурга (левый берег реки: здание Администрации, торговый центр «Пассаж», Усадьба купца С.Е.

Тупикова; правый берег реки: Дом Севастьянова, водонапорная башня, здание Железодельного завода и другие здания, не относящиеся к городу Екатеринбург).

**Инструкция:** Участники получают конверт с картинками (достопримечательности города Екатеринбурга и других городов). Задача каждой команды отобрать нужные объекты, которые располагаются на их стороне реки (правый или левый берег), размещают картинки на мольберте и рассказывают о них. Команды зарабатывают баллы за скорость, отбор старинных объектов Екатеринбурга и рассказ о достопримечательности.

### **3 этап «Путешествие по метро»**

#### **Оборудование: Гимнастический тоннель и препятствие конусы**

**Инструкция:** Командам нужно преодолеть полосу препятствий, представляя поездку на метро. Каждый игрок по очереди проползает через трубу, оббегает вокруг конуса и возвращается обратно, передавая эстафету следующему. Выигрывает та команда, которая справится с заданием первая и без ошибок.

### **4 этап «Небоскребы Екатеринбурга»**

#### **Оборудование: Большие пластмассовые кубики или лего-гигант.**

**Инструкция:** командам предлагается построить небоскребы Екатеринбурга, используя пластмассовые кубики или конструктор лего-гигант. Каждая команда должна постараться построить высокие небоскребы. Победителем становится команда, у которой постройка высокая, устойчивая и аккуратно исполнена.

### **Завершение мероприятия.**

В подведение итогов жюри подсчитывают баллы, чтобы выбрать команду победителя. Участники игры-эстафеты строятся для завершения мероприятия и награждения команд. Команды, ставшие призерами и победителями игры-эстафеты, награждаются дипломами победителей, а остальные участники - грамотами.